



De zéro à viral

Conception et mise en place du scénario

Index des éléments

Matériel général (toutes les phases)

- Documents annexes
- Une table ou un bureau
- Un tableau blanc ou des feuilles de papier et des marqueurs ou des stylos
- Une série de tiroirs, de dossiers et/ou de boîtes
- Divers documents sans rapport avec le sujet (fausses pistes)



Conception détaillée

Documents annexes

Matériel nécessaire

- Les documents annexes
- Divers documents sans rapport avec le sujet (fausses pistes)

Tutoriel

Téléchargez et imprimez tous les documents de l'annexe.

Placez chaque page dans une cachette différente facilement accessible par les participants, comme un tiroir, un dossier ou une boîte n'importe où dans la pièce. Elles peuvent être cachées sous des meubles ou derrière d'autres éléments, afin que les participants doivent les chercher.

Pour compliquer la tâche, en fonction de leur niveau et de leur objectif, vous pouvez placer une série de documents (liés à l'entrepreneuriat numérique ou au contenu en ligne) comme leurres dans les mêmes cachettes ou à d'autres endroits de la pièce, afin que les participants doivent identifier les documents pertinents pour leur mission.

Remarque : il n'est pas nécessaire que ces objets soient fermés ou verrouillés, car ces documents doivent être accessibles dès le début, sans code ni énigme préalable.

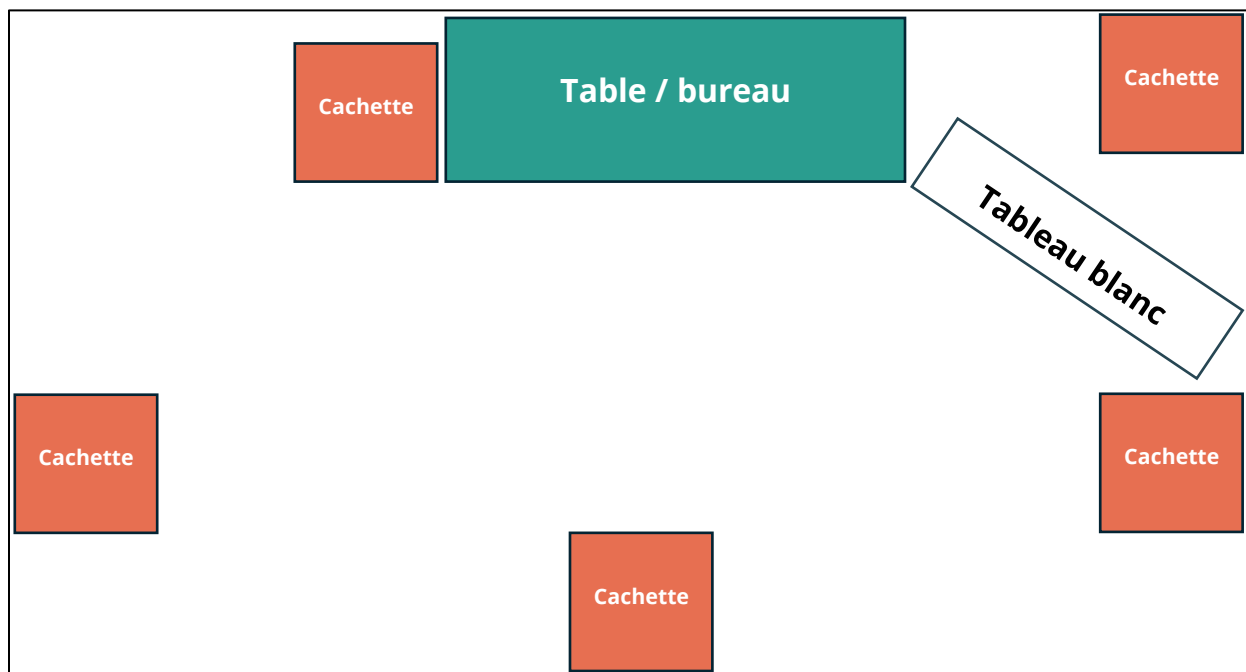


L'installation de la pièce

La mise en place peut être assez simple, car elle ne nécessite qu'une série de documents (annexe) disséminés dans diverses cachettes (tiroirs, dossiers ou boîtes) et un tableau blanc, avec des éléments supplémentaires tels que des documents servant de leurres. L'image suivante vous aidera à visualiser où les éléments nécessaires peuvent être placés.

Remarque : la table ou le bureau et les cachettes peuvent être placés n'importe où dans la pièce, à condition qu'il y ait suffisamment d'espace pour que tous les participants puissent analyser les documents ensemble, discuter, prendre des notes, puis présenter leur argumentaire final.

Suggestion d'installation :





Pour la prochaine partie

Suivez les instructions pour réinitialiser le jeu pour un autre groupe de jeunes :

- Assurez-vous que les participants n'ont pas écrit d'annotations sur les documents de l'annexe et effacez tous les indices écrits sur le tableau blanc ou les feuilles de papier.
- Remettez tous les documents imprimés de l'annexe dans des cachettes aléatoires.



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations contenues dans ce document.

Code du projet : 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la licence Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International. Pour consulter une copie de cette licence, rendez-vous sur <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>